



i Allgemeine Infos zur Barrierefreiheit

Lebenshilfe Bremen e.V. - Spielkreise Walle

Adresse:

Auguststraße 40/42
28219 Bremen

Kein barrierefreies WC vorhanden.

Nächste Haltestelle: Holsteinerstraße

Linie(n): 20, 26

Die Haltestelle befindet sich am Gehweg.

Die entgegengesetzte Haltestelle liegt versetzt.

Die Einrichtung ist etwa 350 Meter entfernt.

♿ Infos für Menschen mit Gehbeeinträchtigung und im Rollstuhl

Weg von Haltestelle: Holsteiner Straße

1. Linie	
Bei Ankommen mit Linie(n):	20, 26
In Richtung:	Hohweg, Huckelriede
Biegen Sie entgegen der Fahrtrichtung in die Holsteinerstraße ein. Zwei Straßen müssen überquert werden.	
2. Linie	
Bei Ankommen mit Linie(n):	20, 26
In Richtung:	Hauptbahnhof Messe Zentrum, Walle
Mehrspurige Straße überqueren und gegenüber in die Holsteinerstraße einbiegen. Eine weitere Straße muss auf dem Weg überquert werden.	

Weg von Haltestelle	
Oberfläche leicht begeh-/befahrbar:	teilweise
Maximale Längsneigung > 6 %:	21 %
Maximale Längsneigung > 6 %, über welche Strecke?:	10 m
Maximale Querneigung > 2,5 %:	9 %
Maximale Querneigung > 2,5 %, über welche Strecke?:	20 m

Eingang

Eingang	
Breite der Tür:	80 cm
Höhe der Türschwelle:	2 cm
Höhe Türgriff/ Türöffner:	106 cm
Kraftaufwand zum Öffnen der Tür:	1 kp (Kilopond)
Breite der Bewegungsfläche vor der Tür:	300 cm
Tiefe der Bewegungsfläche vor der Tür:	300 cm
Breite der Bewegungsfläche hinter der Tür:	132 cm
Tiefe der Bewegungsfläche hinter der Tür:	200 cm
Schließanlage:	offen
Höhe Klingel / Bedienelemente:	110 cm
Art der Türöffnung:	manuell
Türöffnung:	innen
Kommentar Der Eingang zum Spielkreis ist relativ unscheinbar und sieht aus wie eine normale Wohnungstür. Die geringste Zugangsbreite durch ein davor liegendes Gartentor beträgt 99cm, zudem befindet sich eine lose Fußmatte vor der Tür.	

Spielzimmer

Infos zur Zugänglichkeit	
Details weiterer Hindernisse beachten:	Zwischentür
Schmalste Tür/ schmalster Durchgang:	80 cm
Höchster Türgriff / Schalter:	109 cm
Höchster Kraftaufwand:	1 kp
Höhe von Schwellen / Stufen [cm]:	2 cm
Geringste Breite der Bewegungsflächen vor Tür:	200 cm
Geringste Tiefe der Bewegungsflächen vor Tür:	114 cm

Raum	
Breite der Bewegungsfläche im Raum:	120 cm
Tiefe der Bewegungsfläche im Raum:	120 cm
Schmalste Tür/ schmalster Durchgang:	110 cm
Kommentar Das Spielzimmer ist variabel möbliert und voller mobilem Spielzeug. Durch Wegrücken von Gegenständen und Mobiliar kann ggf. eine größere Bewegungsfläche geschaffen werden.	

Flur

Weg	
minimale Durchgangsbreite:	81 cm

Zwischentür zum Spielzimmer

Zwischentür	
Breite der Tür:	81 cm
Höhe Türgriff:	109 cm
Breite der Bewegungsfläche vor der Tür:	200 cm
Tiefe der Bewegungsfläche vor der Tür:	114 cm
Breite der Bewegungsfläche hinter der Tür:	200 cm
Tiefe der Bewegungsfläche hinter der Tür:	160 cm
Türöffnung:	manuell
Art der Türöffnung:	innen

Infos für sehbeeinträchtigte und blinde Menschen

Weg von Haltestelle: Holsteiner Straße

1. Linie	
Bei Ankommen mit Linie(n):	20, 26
In Richtung:	Hohweg, Huckelriede
Bewegen Sie sich entgegen der Fahrtrichtung bis zur Ampel mit akustischem Signal und überqueren Sie die Straße. Überqueren Sie den ungesicherten Fahrradweg und wenden Sie sich nach diesem 90 Grad nach links.	
2. Linie	
Bei Ankommen mit Linie(n):	20, 26
In Richtung:	Hauptbahnhof Messe Zentrum, Walle

Folgen Sie rechter Hand der inneren Leitlinie und biegen Sie in die erste Straße rechts ein. Folgen Sie der inneren Leitlinie rechter Hand bis zur ersten Straßenecke. Vor Ihnen befindet sich eine Reihe Pöller, orientieren Sie sich an diesen Pöllern rechter Hand bis zum vierten Pöller, wenden Sie sich 90 Grad nach rechts und überqueren Sie die Straße bis zur nächsten Leitlinie. Folgen Sie dieser bis zur zweiten Einfahrt und biegen Sie hier rechts ein. Folgen Sie nun der inneren Leitlinie linker Hand bis zum Zaun mit Holztor. Der Eingang befindet sich hinter dem Holztor auf der rechten Seite.

großes, allein stehendes, zurückgesetztes Gebäude

Infos für Menschen mit Lernschwierigkeiten

Weg von Haltestelle: Holsteiner Straße

Großes gelbes Gebäude. Eingang ist hinter dem Holztor.